Alessio Modonesi 4F

**Analisi Tecnica v. 1.0**

Il software conterrà i seguenti metodi:

* SetAllenatore(): questo metodo consentirà di creare i profili dei due fantallenatori e il relativo file.txt.
* StartAsta(): questo metodo assegnerà ad ogni fantallenatore 500 crediti per poter fare l’asta. Poi gestirà l’asta e salverà le due squadre nei relativi file.txt.
* SetFormazione(): questo metodo consentirà ai due fantallenatori di inserire la propria formazione di 11 giocatori, utilizzando il modulo 4-3-3: 1 portiere, 4 difensori, 3 centrocampisti e 3 attaccanti.
* ValutazioniGiocatori(): con questo metodo ogni fantallenatore, a fine giornata, inserirà la valutazione dei vari giocatori, che sarà composta da una media (proveniente da fonti reali e che andrà da un minimo di 3 punti ad un massimo di 10) e dei propri bonus e malus, basati sulla prestazione del giocatore.
* CalcolaGiornata(): questo metodo calcolerà il punteggio giornaliero delle due squadre, basato sulla somma delle medie di tutti gli 11 giocatori. Confronterà poi i due punteggi e assegnerà 3 punti al vincitore (il fantallenatore con il punteggio maggiore). In caso di pareggio verrà assegnato 1 punto ad entrambi i fantallenatori.
* Classifica(): questo metodo gestirà la classifica e, all’occorrenza, la mostrerà all’utente.
* SetVincitore(): questo metodo calcolerà il vincitore del campionato, basandosi sulla classifica.

Alessio Modonesi